Lập Trình Di Động

Giao diện

Câu 1:

A screenshot of a computer

Description automatically generated

* JtextField để tạo ra 2 hộp hiển thị nhiệt độ và kết quả
* Các nút xanh và đỏ tạo từ Jbutoon
* C -> F: chuyển từ độ C sang độ F
* C -> K: chuyển từ độ C sang độ K
* F -> C: chuyển từ độ F sang độ C
* F -> K: chuyển từ độ F sang độ K
* K -> C: chuyển từ độ K sang độ C
* K -> F: chuyển từ độ K sang độ F
* Reset để xóa các dữ liệu ở 2 ô hiển thị

Câu 2:

A screenshot of a cell phone

Description automatically generated

* Thực hiện phép tính: 7+9
* Các nút tính toán và số được tạo từ Butoon
* Màu cho các nút “Android: backgroundTint=” màu””
* Nút “AC” để xóa dữ liệu
* Nút “=” để đưa ra đáp án và hiển thị
* Các nút tính toán còn lại thực hiện các phép tính

Câu 3:

A screenshot of a phone

Description automatically generatedA screenshot of a phone

Description automatically generated

* Copy hình mong muốn vào thư mục app -> src -> main -> res -> drawable rồi chèn hình vào
* Điền sẵn thông tin mặc định
* Dùng button là làm nút “Xem chi tiết “ và “OK”, bộ lắng nghe onclick để khi nhấn vào nút thì sẽ tự động hiển thị thêm “Lớp” và “Trường”